SDM Quick Guide

**Papéis**:

* Analista
  + Elicitação: Identificar requisitos do Cliente. Depois de alcançar 85%, é necessário protótipos.
  + Especificação: Gerar modelo de requisitos.
  + Qualidade: Gerar casos de teste de aceitação.
* Arquiteto
  + Verificação: Gerar casos de testes de sistema e integração.
  + Evolução: Modularizar código, auxiliando programadores e produzir protótipos.
  + Analise: Gerar exclusivamente protótipos para auxiliar Analistas durante Elicitações.
* Gerente
  + Auxiliar Analistas.
  + Auxiliar Arquitetos.
  + Auxiliar Programadores.
* Marketing
  + Gerar creditos e auxiliar Analistas.
* Programador
  + Evolução: Evoluir o software.
  + Reparo: Reparar bugs reportados por testadores.
* Testador
  + Usar Casos de Testes e procurar bugs no sistema.

**Especializações**: Utilizado para auxiliar durante a execução de tarefas.

**Treinamento**: Funcionário adquire uma nova especialização quando o treinamento concluir. Durante treinamento, nenhuma ação pode ser tomada.

**Horas de trabalho**: Modificador de ajuste de produção do funcionário. Acima de 8 horas diárias, acarretará em perda de estamina. Carga horária inferior a 8 horas diárias acarretará em um ganho em estamina.

**Estamina e Moral**: Determinam a produtividade do funcionário. Além disso, quando o moral estiver baixo, o funcionário pode pedir demissão. Baixo Estamina e falta de pagamentos geram perdas em Moral.

**Atributos**: Atributos utilizados para determinar o desempenho do funcionário quando exercer cada papel.

**Requisitos do Cliente x Modelado x Codificado**: *Requisitos do Cliente* são os requisitos identificados pelos analistas. *Requisitos Modelados* são modelos utilizados pelos programadores dos requisitos identificados. *Requisitos Codificados* representam o progresso de codificação dos programadores.

**Deadline**: Projeto precisa estar pronto até a data marcada.